

PROGRAMMER AVEC LA TI83

Les touches les plus utilisées

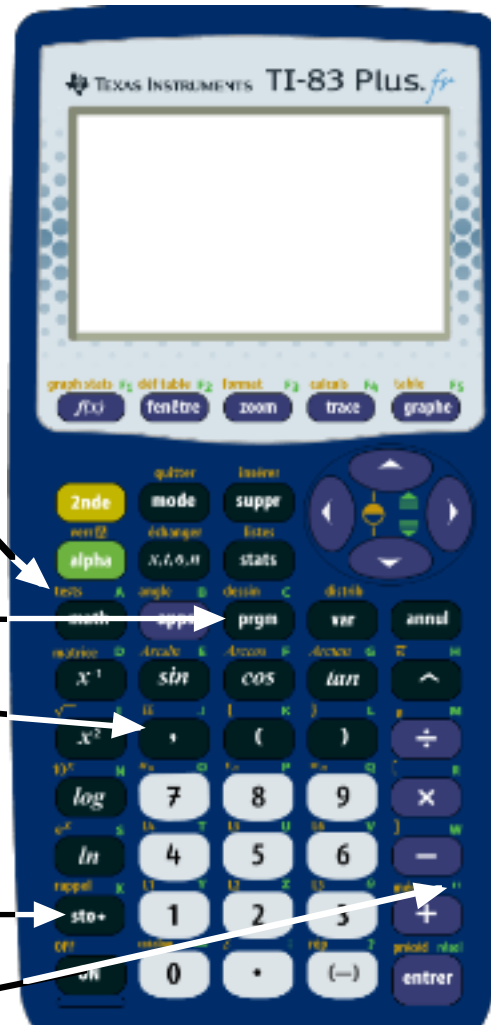
tests : Les signes de comparaison : $= < >$ et les connecteurs logiques : **ET OU**.

prgm : toutes les fonctions nécessaires à la programmation :

La virgule

sto-> : la flèche qui affecte une valeur à une variable

Les **guillemets**



Avec la touche *prgm* :

```
EXEC EDIT NEW
1: VECTEGAU
2: VECTEUR
```

- Ecrire un nouveau programme (**NEW**),
- le modifier (**EDIT**),
- l'exécuter (**EXEC**)

Puis dans **EDIT**

```
I/O EXEC
1: If
2: Then
3: Else
4: For(
5: While
6: Repeat
7: End
```

- Contrôle des programmes
- Conditionnelle (**If... Then... Else...End**)
 - Boucle (**For** et **While**)

```
CTL EXEC
1: Input
2: Prompt
3: Disp
4: DispGraph
5: DispTable
6: Output(
7: getKey
```

- Entrées :
- **Input**
 - **Prompt**
- Sorties
- **Disp**